

## グリムメルヒェンのモチーフを探る (8)

### —「不思議な道具」の分類とその特性—

満足 忍

## Studies on the motives in Grimm's Märchen (8)

### —Classification of “magical things” and their characteristics—

Shinobu Manzoku

#### 分類にあたって

グリム兄弟の収集した『子供と家庭のための童話集』(以下 KHM と略す)には巻末の子供の聖者伝説を除くと 200 話が収められている。これらの KHM の特色の第 1 に挙げられるのが、現実の世界と非現実の世界を巧みに調和させることによって不可能を可能にする夢の実現である。そして勧善懲悪やハッピーエンドに主人公を導くために KHM には様々なモチーフが導入されており、とりわけ小人や魔法使い、あるいは不思議な道具や動物等が自らの能力を存分に発揮している。

本稿では 200 話の KHM の中に登場する不思議な能力を持つ道具を全て抽出し、その分類を試みた。分類にあたっては、水や草木、人間の骨、動物の臓器も道具の一部と解釈し、また、その道具自体が能力を有するのか、あるいは利用者の行為によってその能力が引き出されたのかの区別がつきにくい例もいくつか見られるが、これらもこの道具の分類の中に加えた。

なお、使用した KHM の表題には国際的に用いられている番号を記し、表題の訳は概ね『グリム童話全集 I～III』(1976, 高橋健二訳, 小学館)を用いた。

#### 道具の役割

特別な能力、不思議な力を持つ道具がその能力を発揮するに至るまでは、表 1 ならびに「項目別による分類」に示すとおり、机や木の枝、帽子やマント、つむやパン等、その物自体の外見はほとんどが使用者にとって身近なものばかりであり、色彩的にもほとんどが地味なものである。

一般の人間にとって未知な物や目にしたこともない煌びやかで特定の間人しか所有でき得ない高価な物は今回の分類対象の道具ではほとんど使用されておらず、金の櫛、金の笛、金の鍵、黄金の椅子の 4 例しかない。この場合、金色や金製は大切な物、特別な物、崇高な物であることの強調と考える。KHM には本分類で取り上げていない道具、つまり、それ自体が能力を発揮することのない道具も数多く登場して話の進行に重要な役割を担っているが、これらの場合はその物の価値を高めるために金色や金製の物が金の斧や金の鳥等の際立った形象として描写されている。本分類で示した道具は不思議な能力を備えていることによって読者に注目されているのであって、形状や色彩においてその道具を際立たせることはかえってその印象にマイナ

ス効果を与えると考える。そのため、何の変哲もない一見誰も欲しやうとしない、例えば使い古した擦り切れたはいのうのように廃棄したくなるような汚れた物が多いのである。

一方、道具の使用においても、猟師であれば鉄砲、王子であれば剣、女性であれば糸車やつむ、鏡や櫛といった使用者や所有者の身分に相応しい形で登場している。偶然に遭遇する道具にしても、城の中に残された剣、祭壇に捧げられている杯、森の中の瓶等、発見場所にも特に違和感を与えない物がほとんどである。

『ヘンゼルとグレーテル』の子捨てのモチーフにも伺えるように、食べる物にも事欠き、働く場所もない貧困な時代背景によって、十分な食事を得る夢や財貨を得る夢等を叶える机や上着等の道具も好まれているモチーフであり KHM に頻繁に登場している。一方、真実や予言を投影する鏡や水晶の玉、魔術的で象徴的な意味を持つ指輪、運を呼び寄せるために頭上で振るう剣やハンカチ、女性の象徴である糸紡ぎ等々、不思議な能力を発揮する道具の多くは、古来の言い伝えや伝説、あるいは神話に由来していると考えられる。

KHM に登場する様々な不思議な道具は、人間の能力の限界を超えた不可能な課題の解決や呪いかけられた人や物の救出のために窮地に追い込まれた主人公を助けるための道具であると共に、主人公をハッピーエンドに迎えるための貴重な道具であり、話の展開や進行にとって決定的な役割を演じている。一方、水は生命に関わる様々な魔術的で象徴的行為に古来から用いられてきている。死人を生き返らせる命の水等の救済の道具を使うことで主人公でさえも話の途中で死の状況に陥ることが可能となり、主人公に対する極限までの同情心を引き出す重要な役割を担っている。KHM における描写の技法の特色として好まれて多用されている「対比による極性」の顕著な例と言える。

ただし、これらの道具が話の主役になることはなく、例えば『青いランプ』のようにその道具が表題を飾っていても、あくまでも主人公を話の終結部へと導くための道具に過ぎない。そのため、詳しい入手経路が示されることもなく、なぜそのような能力を有するか理由も問題としていない。その道具は与えられている任務や目的以外に利用されることはなく、役目を終え、目的が達成された時点で突如その場から消失し、その後その道具に関して話題となったり論及されることはないのである。KHM の特色の「平面性」が道具の利用においても展開されていると解釈し得る。

## 分類の概要

本稿は KHM 第 7 版 (1857 年の決定版) を対象としており、ここで分類した道具の多くは KHM 初版以降、グリム兄弟の弟ウィルヘルムによる度重なる増補・改訂によって採り入れられたモチーフである。これらの道具の導入にあたっては、前述したとおりヨーロッパ各地の言い伝えや伝説や信仰が関連付けられており、歴史的で民俗的な事象を背景に考慮されている。

本稿では、まず各 KHM の中で不思議な能力を発揮している道具にはどのような物があり、どのように使用されているのかを「KHM 番号と表題、道具の種類」として表 1 に示した。続いて「用途別の分類」でそれぞれの道具の目的を明らかにし、さらに道具の入手が援助者によるものか偶然性によるものかを「入手方法・遭遇方法」として分類した。最後に道具が KHM の中でどのように取り扱われ、いかなる結果をもたらしているかを「項目別による分類とその特性」として纏めた。登場する道具はウィルヘルム・グリムの巧みな文学的表現で描写されているが、本稿では紙面の関係で本文からの引用はでき得なかった。

不思議な能力を備える道具を手に入れて利用する対象のほとんどは生来無力でありながらも課題解決に取り組む主人公や準主人公、あるいは主人公を援助する人間や動物である。一方で、逃走する主人公たちを追跡したり、彼らの行動や行く手を阻む悪い魔女や継母は自身で魔法を操る能力を有している場合が多いことから、特別な道具を使うことは稀であり、全 112 例の中

で以下に挙げる 5 例のみである。魔女の娘である后が継子を白鳥に変える肌着(49)、殺害対象の白雪姫の動向や生死を継母に伝える鏡(53)、逃走する娘とその恋人の追跡のために魔女の使う速く遠くへ行ける靴(56)、魔女が主人公とその一行を石化させる小枝(60)、主人公を裏切り彼の元から逃走する魔女の娘を助ける空飛ぶマント(122)。

不思議な道具の登場する KHM 番号と表題、道具の種類 (表 1)

番号	表 題	道具の種類
4	恐がることを習いに旅に出た男の話	走るベット
13	森の中の 3 人の小人	魔法を解く剣
16	3 枚の蛇の葉	人を生き返らせる葉
17	白い蛇	食べると動物の話が分る蛇の体 相手への愛が募る命のリンゴ
25	7 羽のカラス	ガラスの山を開けるひよこの足
28	歌う骨	どんな敵にも勝利する槍 殺人者を告げる骨の角笛
35	天国の仕立屋	座って眺めると全てが見える椅子
36	「テーブルよ食事の用意」と「金貨を吐き出すロバ」と「こん棒や袋から」	豪勢な食事が並ぶ机 相手を打ちのめすこん棒が出る袋
42	名付け親さん	病気を治す命の水
44	名付け親になった死神	病人を治す薬草
47	ねずの木の話	小鳥になって殺害者の名を告げる骨
49	6 羽の白鳥	道を案内する糸の玉 子供を白鳥に変える肌着 魔法を解く雛菊を織り込んだ肌着
50	いばら姫	百年の眠りに陥るつむ
53	白雪姫	真実を伝える鏡
54	はいのうと帽子と角笛	豪勢な食事が並ぶテーブル掛け 武装した兵隊が出現するはいのう 振り回すと大砲が出現する帽子 吹くと全ての物を吹き飛ばす角笛

56	恋人ローラント	呼びかけに应答する3滴の血の滴 ひと足で遠くへ行ける靴 人を様々な動植物に変える杖 踊ることを止められないバイオリンの音 魔法を解く白い布
60	2人の兄弟	食べると金貨を得る小鳥の心臓と肝臓 生死が確認できるナイフ 飲み干すと世界一の力持ちになる杯 死人を再生させる命の根 叩くと獣を石化させる小枝 魔法が効かなくなる服のボタン
79	水の魔女	棘で登れない山に変わるブラシ ぎざぎざで登れない山に変わる櫛 すべてで登れない山に変わる鏡
81	のんき者	何でも吸い込むはいのう
82	道楽ハンス	必ず勝利できるトランプとサイコロ 登ったら指示があるまで降りられない木
88	歌って跳ねるひばり	綺麗な衣装を提供する小箱 金の雌鳥とひよこが出る卵 叩くとライオンが竜に勝利する木 怪鳥が羽根を休める木となるくるみの実
89	鶯鳥番の娘	娘を危機から守る母親の血の滴
91	土の中の小人	食べると地下世界に沈む呪いがかかる木の实 願い事を叶える小人を呼び出す笛
92	金の山の王様	塗ると死人を生き返らせる命の水 願うところに運ぶ指輪 願うと相手の頭を切り落とす剣 着ると姿が見えなくなるマント 願うところへ行ける長靴
93	カラス	飲み食いしても減らないパン・肉・ぶどう酒 叩くと閉ざされた城門が開く杖 着ると姿が見えなくなるマント
97	命の水	飲むと病気を治す命の水 叩くと鉄の城門が開く鉄の鞭 食べた野獣がおとなしくなるパン どんな軍勢も打ち負かす剣 食べてもなくなるパン
99	ガラス瓶の中のお化け	大男を閉じ込めるガラス瓶 こすると傷が治り鋼や鉄を銀に変えるこうやく

101	熊の皮男	ポケットから金貨が出る上着
103	美味しいお粥	食べただけのお粥が煮える鍋
107	2人の旅職人	見えない目が治る露
110	いばらの中のユダヤ人	必ず命中する吹き矢 弾けば踊りが止められないバイオリンの音
111	腕利きの猟師	撃てば必ず命中する空気銃 敵を皆殺しにできる剣
113	王様の2人の子供	手助けする小人を出現させる白いハンカチ 綺麗な衣装が出るくるみの実
116	青いランプ	パイプに火をつけると手助けする小人が出現するランプ
118	3人の軍医	切り離れた体を元へ戻し傷も残さないこうやく
121	何も恐がらない王子	力を増強させる輪 失った目を回復させる川の水 体の傷や痛みを治す命の水 頭上で振ると魔法が解ける剣
122	キャベツロバ	願うところへ行けるマント 食べると毎朝金貨を得る小鳥の心臓 地上へ運んでくれる雲 食べるとロバに、人間に戻る2種のキャベツ
123	森の中の婆さん	豪華な食事と寝床と服を提供する木を開ける金色の鍵 魔女から奪うことで魔法が解ける指輪
125	悪魔とのお婆さん	振り回すと望むだけの金が出る鞭
126	正直フェルナントと腹黒フェルナント	閉ざされた城門を開けることができる鍵 水中に落とした物を拾う魚を呼び出す笛
127	鉄のストーブ	ガラスの山を越えることができる針 剣の山を越えることができる車の輪 立派な衣装の出るくるみの実
129	腕利きの4人兄弟	全てのことが見渡せる遠メガネ 狙った物に必ず命中する鉄砲 何でも縫い合わせることができる糸
130	1つ目, 2つ目, 3つ目	望むだけの食事を提供するお膳 金の実がなる木
133	踊って擦り切れた靴	着ると姿が見えなくなるマント
135	白い花嫁と黒い花嫁	使っても決して空にならない財布
165	怪鳥グライフ	吹けば百羽のウサギを纏める笛
166	力持ちのハンス	指を回すと命令に従う空気の精を呼び出す指輪

181	池の中の水の精	奪われた夫を泉から呼び出す金の櫛 奪われた夫を泉から呼び出す金の笛 奪われた夫を泉から取り戻すつむぎ車
188	つむとおさと針	立ち去った王子を引き戻すつむとおさと針
191	あめふらし	猟師を中にかくまうカラスの卵
193	太鼓たたき	願ったところへ行ける鞍 課題を解決し、立派な衣装を提供する指輪
196	リンクランク爺さん	地下世界から脱出できる梯子
197	水晶の玉	かぶると願うところへ行ける帽子 真の姿を映し出す鏡 魔法が解ける水晶の玉
199	水牛の皮の長靴	頭上で振ることで人の動きを操れるワインの瓶

KHM の 200 話の中で特別な能力、不思議な力を持つ道具が使用されている話は表 1 に示すとおり 54 話、道具の使用例の総数は 112 である。

一つの話の中で道具が一つだけ使用されている KHM は、4, 13, 16, 25, 35, 42, 44, 47, 50, 53, 81, 89, 101, 103, 107, 116, 118, 125, 133, 135, 165, 166, 191, 196, 199 の 25 話である。一方、複数の道具が使用されている KHM は 29 話であり、その内訳は 2 種使用が 13 話(17, 28, 36, 82, 91, 99, 110, 111, 113, 123, 126, 130, 193)、3 種使用が 8 話(49, 79, 93, 127, 129, 181, 188, 197)、4 種使用が 4 話(54, 88, 121, 122)、5 種使用が 3 話(56, 92, 97)、6 種使用が 1 話(60)である。

### 用途別による分類

★十分な食事を提供する道具 7 例…机(36)、テーブル掛け(54)、パン・肉・ぶどう酒(93)、パン(97)、鍋(103)、鍵(123)、お膳(130)

★素晴らしい衣服を提供する道具 5 例…小箱(88)、くるみの実(113, 127)、鍵(123)、指輪(193)

★願う場所へ一瞬に運ぶ道具 8 例…靴(56)、指輪(92)、長靴(92)、マント(122)、雲(122)、車の輪(127)、鞍(193)、帽子(197)

★姿を消す道具；姿を隠す道具 4 例…マント(92, 93, 133)；卵(191)

★相手に勝利する道具；標的を外さない道具 13 例…槍(28)、こん棒(36)、はいのう(54)、帽子(54)、角笛(54)、トランプとサイコロ(82)、木(88)、剣(92, 97, 111)；吹き矢(110)、銃(111, 129)

★金をもたらす道具 8 例…小鳥の臓器(60, 122)、鳥の卵(88)、こうやく(97)、上着(101)、鞭(125)、木(130)、財布(135)

★城門・山・木を開ける道具 4 例…ひよこの足(25：\*同話で使用される人間の指は道具の分類から除外)、杖(93)、鞭(97)、鍵(126)

★生命を回復、傷を治す道具 11 例…葉や草や根(16, 44, 60)、水(42, 92, 97, 107, 121, 121)、こうやく(97, 118)

★力を増強させる道具 2 例…杯(60)、輪(121)

★呪いをかける道具 14 例…リンゴ(17)、肌着(49)、つむ(50)、杖(56)、バイオリンの音(56, 110)、小枝(60)、ブラシ(79)、櫛(79)、鏡(79)、木(82)、木の実(91)、パン(97)、キャベツ(122)

★呪いを解く道具 9 例…肌着(49)、布(56)、ボタン(60)、キャベツ(122)、指輪(123)、櫛(181)、笛(181)、つむぎ車(181)、水晶の玉(197)

★小人等の援助者を呼び出す道具 5 例…笛

(91, 126), ハンカチ(113), ランプ(116), 指輪(166)

★情報を提供する道具 10 例…蛇の体(17), 角笛(28), 椅子(35), 骨(47), 糸の玉(49), 鏡(53, 197), 血の滴(56), ナイフ(60), メガネ(129)

★使用者の行動を通して魔力を発揮する道具 4 例…剣(13, 121), ハンカチ(113), 瓶(199)

★上記に分類し得ないその他の道具 12 例…ベッド(4), はいのう(81), くるみの実(89), 血の滴(89), 瓶(99), 針(12, 188), 糸(129), 笛(165), つむ(188), おさ(188), 梯子(196)

### 入手方法・遭遇方法による分類

★自らの努力や行動をとおして道具を手に入れる 2 例…3 滴の血(56), 変身の杖(56)

★人を騙して道具を手に入れる 10 例…兵隊が出現するはいのう(54), 大砲を呼び出す帽子(54), 全てを吹き飛ばす角笛(54), 願うと頭を切り落とす剣(92), 姿が見えなくなるマント(92, 93), 願う所へ行ける長靴(92), 閉ざされた城門を開ける杖(93), 願うところへ行ける鞍(193), 願う所へ行ける帽子(197)

★道具を偶然に見発見・遭遇する 17 例…走るベッド(4), 命の葉(16), 動物の言葉が分る蛇の体(17), 全てが見渡せる天国の椅子(35), 小鳥に変わり殺害者を告げる骨(47), 眠りに陥るつむ(50), 食事の用意をするテーブル掛(54), 地下世界に閉じ込める木の実(91), 小人を呼び出す笛(91), 軍勢を打ち負かす剣(97, 111), 食べても減らないパン(97), 大男を閉じ込めるガラス瓶(99), 小人を呼び出す青いランプ(116), 地上に運ぶ雲(122), 食べるとロバに変わるキャベツ(122), 空気の精を呼び出す指輪(166)

★援助者・協力者が道具を提供する 42 例…愛情が募る命のリング(17), ガラスの山を開けるひよこの足(25), 敵に打ち勝つ槍(28), 食事の用意をする机(36), 相手を打ちのめすこん棒(36), 命の水(42, 92), 薬草(44), 道案内する

糸の玉(49), 生死が確認できるナイフ(60), 命の根(60), 何でも吸い込むはいのう(81), 必ず勝利するトランプとサイコロ(82), 衣装が出る小箱(88), 金の雌鳥とひよこが出る卵(88), 身を守る 3 滴の血(89), 願う所へ行ける指輪(92), 減らないパン・肉・ぶどう酒(93), 傷を治し鋼鉄を銀に変えるこうやく(99), 金貨が出る上着(101), 望むだけの粥が煮える鍋(103), 必ず命中する吹き矢(110), 踊りを強いるバイオリン(110), 必ず命中する銃(111, 129), 服が出るくるみの実(113, 127), 失明を治す川の水(121), 木を開ける金の鍵(123), 金が出る鞭(125), 城門を開ける鍵(126), 魚を呼び出す笛(126), ガラスの山を越える針(127), 剣の山を越す車の輪(127), 全てを見渡せる遠メガネ(129), 何でも縫い合わせる糸(129), 姿が見えなくなるマント(133), 空にならない財布(135), 百羽の兎を纏める笛(165), 泉から夫を呼び出す金の櫛と笛と紡ぎ車(181), 王子を連れ戻すつむとおさと針(188), 人を隠す卵(191)

★利用者の持ち物である道具 12 例…白鳥に変える肌着(49), 真実を告げる鏡(53), 一足で遠くへ行ける靴(56), 石化させる小枝(60), 魔法と解く銀ボタン(60), 棘の山に変わるブラシ(79), 柵の山に変わる櫛(79), 滑る山に変わる鏡(79), 小人を呼び出す白いハンカチ(113), 切り離れた体を元に戻すこうやく(118), 命の水(121), 真の姿を映す鏡(197)

★利用者が道具の能力や使用法または道具の在り処を伝え聞く 18 例…魔法を解く剣(13), 魔法を解く肌着(49), 魔法を解く布(56), 力持ちになる杯(60), 降りることのできない木(82), 勝利に導き魔法を解く木(88), 怪鳥が休息する木になるくるみの実(88), 命の水(97), 城門が開く鉄の鞭(97), 野獣を静かにさせるパン(97), 目を治す露(107), 力を増強させる輪(121), 願う所へ行けるマント(122), 食べると金貨が出る小鳥の心臓(122), 願うだけの食事が出るお膳

(130), 金の実がなる木(130), 願いを叶え衣服を提供する指輪(193), 魔法が解ける水晶の玉(197)

★上記に分類し得ないその他の道具 7 例…殺害者を告げる歌う骨(28), 踊りを強いる音楽(56), 金貨を得る鳥の心臓と肝臓(60), 魔法を解く剣(121), 魔法を解く指輪(123), 地下世界の出入りができる梯子(196), 人の動きを止めるワインの瓶(199)

## 項目別による分類とその特性

### 1. 命の水や命の草等 10 例

★命の水(42)…名付け親を探す貧しい若者が外に出て最初に出会った人から病人を治す水を得て大儲けをする。

★命の水(92)…姫の救済に呪われた城に現れた若者が課題遂行中に殺される。蛇の姿をした姫が若者の切り落とされた首に命の水を塗り、若者は再生する。

★命の水(97)…王の病気が治る水の獲得に 3 人の王子が臨む。小人に親切に対応した末の王子は小人の助けで水を手に入れ、小人に隔離された兄たちも助けるが、彼らに裏切られ水を奪われる。

★命の水(121)…呪われた城から姫を救済する課題で王子が小悪魔に傷つけらる。姫が王子の体を命の水で洗うと彼の傷と痛みは消える。

★川の水(121)…大男に目をくり抜かれた王子がお供のライオンに案内された川の水で洗うと目は再生し、視力が回復する。

★露(107)…首くくり台から落ちる露で目が治るという首をくくられた 2 人の罪人の話を聞き、旅仲間の靴屋に目をくり抜かれた仕立屋の目が戻る。

★3 枚の緑の葉(16)…病死した後と死を共にしようとした王は墓場で蛇の残した 3 枚の緑の葉で后を再生させる。後に愛を失った后に王は殺害されるが忠実な召使が命の葉で再生させ

る。

★命の草(44)…死神が名付け親である子が後に死神と再会して貰ったどんな病気も治す薬草で金持ちで有名な医者となる。

★命の根(60)…弟の猟師は竜退治と姫救済の手柄を宮内大臣に横取りされ殺害される。お供のウサギがどんな病気や傷も直す根で猟師を再生させる。弟は誤解して恩人の兄を殺害してしまうが、ウサギが命の根で再生させる。

★命のリンゴ(17)…命の木のリンゴを取ってくるという姫の出した課題を、召使が助けたカラスの恩返しで解決する。意地悪な姫が命のリンゴを食べると召使への愛情が募る。

### 2. 衣服や靴や帽子等 11 例

★上着(101)…熊の皮男は悪魔との約束を守る条件でポケットから常に一握りの金貨が出る服を悪魔から貰い、熊の皮男は金持ちになり、貧しい人々を助ける。

★肌着(49)…魔法使いの娘である后が魔法を縫い込んだ肌着で継子たちを白鳥に変える。白鳥に変えられた兄たちから雛菊で織った肌着が呪いを解くことを聞いた妹が肌着を作り兄たちを呪いから解放する。

★服のボタン(60)…弟の救出に向かった兄の猟師が自分の上着の 3 つの銀のボタンを鉄砲に詰めて魔女を撃つ。魔術が効かなくなった魔女を捕らえる。

★マント(92)…王は山で出会った特別な能力を持つ剣とマントと長靴の分割で争う 3 人の男から姿を消すマントを使って全ての道具を騙し取る。マントで姿を消して自分を裏切り別な男と結婚する後の婚礼の場に入り込み仕返しを果たす。

★マント(93)…若者は叩くとどんな城門でも開く杖と姿を消すマントとガラスの山を登れる馬の分割で争う 3 人の盗賊をマントを遣って騙して 3 つの道具を手に入れる。それらの道具でガラスの山に入り呪いの城に隔離されている姫



を救済する。

★マント(122)…願う所へ行けるマントを小鳥がくわえていることを親切のお礼に占い女が獵師に伝える。彼は小鳥を撃ちマントを手に入れるが、魔女とその娘に騙されてマントを奪われる。

★マント(133)…出会った老婆が兵隊に姿を消すマントを与える。彼はマントで姿を消して姫たちが夜毎舞踏会に行く事実を掴む王の課題を解決する。

★帽子(54)…貧しい3人兄弟の末弟は十分な食事を出すテーブル掛けとの交換条件で2番目の炭焼きから頭上で回すと沢山の大砲が出現する帽子を手に入れ、この帽子を使ってそのテーブル掛けも奪い返す。

★帽子(197)…魔法使いの3男は、被ると願うところへ行ける帽子の所有で争う2人の大男から帽子を騙し取り、姫が呪われて隔離されている金色の太陽の城に入り込む。

★靴(56)…母親の魔女が、ひと足で1時間の道のりを進む靴を使って自分の元から逃走した継子の娘と恋人を追跡する。

★長靴(92)…王が山で特別な能力を持つ剣とマントと願う所に行ける長靴の分割で争う3人を姿を消すマントで騙して取り、長靴に金の山に行くことを願い、これらの道具を使って自分を裏切って別な男と結婚する後の婚礼の場に入り込み仕返しを果たす。

### 3. 瓶や器等 4 例

★ガラスの瓶(99)…学生はお化けが閉じ込められている小さなガラスの瓶を森で発見する。閉じ込められたお化けを瓶から助け、お礼に与えられた不思議なこうやくで裕福になる。

★ワインの瓶(199)…兵隊に身を変えた王が地下室から持ち出したワインの瓶を頭上で回すと盗賊たちは身動きが取れなくなり、盗賊団は兵隊に成敗される。

★杯(60)…竜の山の教会の祭壇で偶然に見つ

けた杯を獵師が飲み干すと重い剣を自由に振るう力が備わり竜を退治する。

★鍋(103)…貧しい娘に森で出会った老婆が欲しいだけのきびのお粥を煮ることができる鍋を与える。娘の留守に母親が使用するが、煮ることを止めさせる言葉を忘れたため町中にお粥が溢れる。

### 4. 家具類 4 例

★ベッド(4)…恐ろしいことの体験を望む少年が呪いのかけられた城に入る。休んだベッドが夜中に馬車のように屋敷や階段を走り回る恐ろしい体験をする。

★椅子(35)…ペトロスは仕立屋を天国に招き入れるが、仕立屋は世の中で起きることが全て眺められる黄金の椅子に座り人を裁いたことで天国から追放される。

★机(36)…修行に出た仕立屋の長男に親方が年季明けの品として命令すると盛大なご馳走が並ぶ机を贈る。

★机(130)…占い女がヤギ番の2女(二つ目)に、ヤギに呪いの言葉をかけると欲しいだけの食事が並ぶ机が出現することを伝える。

### 5. 楽器類 7 例

★角笛(54)…貧しい3人兄弟の末弟は十分な食事が出るテーブル掛けとの交換条件で3番目の炭焼きから、吹くと全てを破壊する笛を手に入れ、この笛を使ってそのテーブル掛けも奪い返す。

★笛(91)…末弟は地下世界の井戸に隔離された3人の姫の救済後に2人の兄に裏切られ井戸に取り残される。弟が壁にかかっている笛を吹くと命令に従う小人たちが出現して彼を井戸から救出する。

★笛(126)…旅の途中の若者に助けられた魚がお礼に笛を若者に与え、助けを約束する。この笛で若者は魚を呼び出し水中に落としたペンを手に入れ、姫を妻にする条件の王の課題を達成する。

★笛(165)…小人が農夫の3兄弟の末弟に正直な対応に対してウサギを纏める笛を与える。その笛で姫を妻にする条件で王から出された、百羽のウサギを全て纏める課題を解決する。

★金の笛(181)…夫を水の精に奪われた妻が老婆から得た金の笛を水際に置くと、水に沈む笛の代わりに夫が姿を現す。

★バイオリンの音(56)…魔女から奪った魔法の杖で楽師に姿を変えた恋人がバイオリンを弾くと、追跡してきた魔女は死ぬまで踊らされる。

★バイオリンの音(110)…下男の優しさに小人が彼にバイオリンを与える。このバイオリンを弾く間中悪いユダヤ人は踊らされ財布も奪われる。ユダヤ人の訴えを裁く裁判官たちも彼のバイオリンの音で踊らされる。

## 6. 血や臓器や骨等の体の一部 10例

★3滴の血の滴(56)…魔女の母親に命を狙われて逃走する継子とその恋人は、魔女が誤って殺した実の娘の血を家の3箇所垂らす。魔女の呼び掛けに死んだ娘の血が応えることで2人は逃走の時間稼ぎをする。

★3滴の血の滴(89)…王子との婚礼に向かう娘の無事を願い母親が3滴の血を垂らした布を持たせる。布は娘を道中の腰元の仕打ちから守るが、娘が布を川に落としたことでその効力が失われ、腰元が娘と入れ替わり王子の婚約者になる。

★鳥の心臓と肝臓(60)…食べると毎朝枕の下に金貨が1枚見つかる鳥の心臓と肝臓をつまみ食いした貧しい弟の2人の子供が金貨を得る。

★小鳥の心臓(122)…小鳥の心臓を食べると毎朝枕元に金貨が1枚見つかることを占い女が猟師に伝える。心臓を食べた猟師は金を得るが、魔女とその娘が勧めた飲物で吐き出し、心臓を娘に奪われる。

★ひよこの足(25)…カラスになった兄たちの行方を捜す妹は星からガラスの山を開けるひよこの足を貰うが、その足を失くし、代わりに自

分の指を切り取って山を開ける。

★蛇の体(17)…王が密かに食べていた蛇を召使が食べて動物の話が分かるようになる。動物からの情報で召使は命のリングを手に入れる課題を解決する。

★骨(28)…羊飼いが偶然に拾った人骨で作った吹き口の角笛を吹くと、笛の音は殺害者を告げ明かす。

★骨(47)…妹は継母に殺された兄の骨をねずみの木の根元に埋める。骨は小鳥に変わり殺害者を世に告げる。

★卵(88)…呪いで鳩に変えられた王子の行方を尋ねた姫に月が雌鳥と金尽くめの12羽のひよこが出る卵を与える。姫は王子の新しい花嫁にその卵を与える代わりに王子の寝室に入る機会を得て王子に真実を伝え、彼を取り戻す。

★卵(191)…結婚条件に姫から猟師に出された姫から身を隠す課題に対して、猟師に助けられたカラスが自分の卵の中に彼を匿うが、姫に見つかりその課題は失敗する。

## 7. 木や小枝や木の実等 8例

★木(82)…上った者を指示するまで降ろさない木を神が道楽者に与える。道楽者は神が地上に送った死神を木に上げたことで地上で死人が出なくなり世が人で溢れる。

★木(88)…呪いで鳩に変わったライオン(王子)の行方を尋ねる姫に風が、竜を木で打つとライオンが竜に勝ち人間の姿に戻る救済方法を伝える。

★木(130)…豪勢な食事をもたらすヤギが母親に殺される。占い女の指示に従い2女の2つ目がヤギの腸を地中に埋めると彼女だけしか取り得ない金の実のなる木が生え、これが王子との結婚の契機となる。

★小枝(60)…森に迷った猟師とお供の動物たちを魔女が小枝で背を叩くと呪いがかかり全員が石に変えられる。

★木の実(91)…採った者は地下世界に沈むと

いう呪いのかかった木の実を食べた3人の姫が地下世界に隔離される。

★くるみの実(88)…呪いで鳩に変わった王子の行方を風に尋ねた姫に風は海にくるみの実を落とすことを伝える。怪鳥が王子と姫を背に乗せ海を渡ると怪鳥が羽根を休めるくるみの木が生え無事海を渡り得る。

★くるみの実(113)…王子と逃走した娘に母親が与えた綺麗な衣装が出る3つのくるみの実を使って、娘は別な姫と結婚した王子の寝室の戸の前で寝る機会を得て彼に真実を伝え、彼を取り戻す。

★くるみの実(127)…森の中の家で老いたヒキ蛙が姫に与えた割ると立派な衣装が出る3つのくるみの実を使って、姫は別の婚約者と結婚する王子の寝室で寝る機会を得て彼に真実を伝え、彼を取り戻す。

## 8. 指輪やその他の身の回り品 12例

★指輪(92)…願う所に行ける指輪を后から貰った王は指輪に願って父親と会うが、その際に禁じられていた妻子を呼び寄せるために指輪を使用する。後は約束を破った王から指輪を抜き取り自分の王国に帰ることを指輪に願う。

★指輪(123)…呪いをかけるために魔女が所有していた指輪を娘が奪い取ったことで木に変えられた王子と森の魔法が解ける。

★指輪(166)…若者は洞窟で小人を殺害して囚われていた姫を救出するが洞窟に取り残される。小人のしていた指輪をはめて指を回すと空気の精が出現して彼を穴から救出し姫を奪った大男の居所を教え、海に投げ出された彼を救出する。

★指輪(193)…ガラスの山に囚われている姫が願い事を叶える指輪を使って若者に魔女が出した3つの課題を解決し魔女を成敗する。姫は若者と一緒にガラスの山からの脱出を指輪に願う。姫は指輪に立派な衣装を願い、姫のことを

忘れて別な女性と結婚する若者の寝室の戸に立つ機会を得て若者に事実を伝え、彼を取り戻す。

★鏡(53)…鏡が白雪姫の美しさに嫉妬する継母に殺害したはずの白雪姫の生存と居場所等を伝えることで継母の殺害計画が繰り返される。

★鏡(197)…呪いで醜い姿で城に囚われている姫が救済に来た若者に自分の姿を鏡に映すと、若者は鏡の中に真の美しい姫を確認する。

★ブラシと櫛と鏡(79)…囚われた兄妹が魔女の元から逃走する際に追跡してくる魔女に妹がブラシを投げると何千本の棘のあるブラシの山に、兄が櫛を投げると千の千倍もぎざぎざのある大きな櫛の山に、妹が鏡を投げると魔女は山を滑り落ち追跡を逃れる。

★金の櫛(181)…妻が老婆から貰った金の櫛を水面に置くと、沈む櫛に代わり水の精に奪われた夫が姿を現す。

★財布(135)…神は親切に対応した継子にお礼として、彼女を白く美しくし、使っても空にならない財布を与えて裕福にする一方、意地悪な母とその実の娘を黒く醜くする。

★杖(56)…魔女の母親から逃走する際に娘とその恋人は色々な姿や物に変える能力を持つ杖を盗み、その杖で魔女の追跡から逃れる。

★杖(93)…姫の救済のため城に向かう若者が、叩くと城門が開く杖と姿を隠すマントとどこへでも行ける馬の分割で争う盗賊たちを騙して全ての物を手に入れ城に入り姫を救出する。

★遠メガネ(129)…星のぞきの師匠が修行を終えた2男に地球上で起こることが何でも見える遠メガネを与える。このメガネで竜に連れ去られた姫の居所をつきとめ、それぞれが技を身に付けた他の3人の兄弟と共に姫を救済し、王国の半分を手に入れる。

## 9. 紡ぐための道具類 6例

★糸の玉(49)…王は子供たちを継母の后から守るために彼らを森に隠す。王が魔法使いから貰った糸の玉を前に投げると解けた糸が彼を子

供たちの所へと導く。

★糸(129)…仕立屋の師匠が修行を終えた末弟にどんな物でも縫い合わす能力を持つ糸を与える。彼は竜に連れ去られた姫の救済の際に粉々にされた船を元の形に縫い合わせ、それぞれが技を身に付けた他の3人の兄弟と共に姫を救済し、王国の半分を手に入れる。

★つむ(50)…占い女の予言どおり、城の中の古い塔の中で麻を紡いでいる老婆のつむに姫が触れると姫と城中が百年の眠りに陥る。

★つむぎ車(181)…夫を水の精に奪われた妻が老婆から貰ったつむぎ車を水際に置くと、水に沈むつむぎ車の代わりに夫が現れる。

★つむ、おさ、針(188)…貧しい娘に名付け親が死に際につむとおさと針を与える。一番貧しくかつ一番豊かな娘を求める王に、つむが道案内をし、おさが敷物を織り、針が家中を綺麗にすることで王を迎え入れる。

★針(127)…王子の救出に向かう姫は森の中の家で老いたヒキ蛙から3本の針と車の輪と3つのくるみの実を貰う。針を足の前後に刺してガラスの山を越えて城に入る。王子救出後の城からの脱出の際にも針を使って山を降りる。

## 10. 布や袋類 8 例

★テーブル掛け(54)…運試しに世に出た貧しい3兄弟の末弟が森の中で、布を広げて願うと食事が並ぶテーブル掛けを偶然に見つける。これを使って3人の炭焼きを騙して不思議な能力を持つはいのうと帽子と角笛を手に入れる。

★白い布(56)…牛飼いが占い女の助言に従い花に向かって白い布を投げると魔法が解けて花は人間の姿をした娘に戻る。

★白いハンカチ(113)…王子が眠っている間に姫が白いハンカチに結び目を作り土を叩くと命令に従う小人たちが登場して結婚条件に王から出された王子の課題を解決する。

★こうやく(99)…学生はガラス瓶に閉じ込められているお化けを助ける。学生はお化けから

お礼に一方の端でこすれば傷が治り他方の端で鋼や鉄の斧をこすれば銀となるこうやくを貰い裕福になる。

★こうやく(118)…切り離れた体の部分に塗ると体が再び元へ戻り傷も残らないこうやくを所持する3人の軍医は宿でその効果を自らの体で実証する。各自が切断した部位が夜中に猫に盗まれ、宿のお手伝いはそれらを泥棒の手と猫の目と豚の心臓に入れ替える。

★袋(36)…仕立屋の3男は年季明けに親方から貰った命令で相手を打ちのめすこん棒の入った袋で2人の兄が宿屋の主人に騙し取られた食事の出る机と金貨を吐き出すロバを取り戻す。

★はいのう(54)…末弟は食事の出るテーブル掛けと炭焼きの所有する鉄砲や剣で武装した兵隊たちが出現するはいのうとを交換するが、そのはいのうを使って炭焼きを騙してテーブル掛けも取り戻す。

★はいのう(81)…兵隊は旅の道連れに聖ペテロから入れたい物が何でも入るはいのうを貰う。彼は袋に悪魔を吸い込み鍛冶屋に叩かせ成敗する。拒まれた天国では自分を吸い込むことを袋に命じて天国に入ることに成功する。

## 11. 剣や銃等の武器類 12 例

★剣(13)…川に投げ込まれ鴨に変わった后が料理番に、剣を頭上で3度振ると魔法が解けることを伝える。王が実行して後の魔法を解く。

★剣(92)…若者が山で親の遺産分割で争う3人の大男から、願うと皆の頭を切り落とす剣と姿が消えるマントと望む所へ行ける長靴を騙し取り、自分を裏切った姫と城全員の頭を落として城を支配する。

★剣(97)…命の水を手に入れ姫を救出した末弟が城でどんな軍勢も打ち負かす剣と食べても減らないパンを見つけ、帰り道で飢饉と戦争で苦しむ3つの王国を救う。

★剣(111)…若者は入り込んだ城の中で手向かう敵を皆殺せる剣を見つける。その剣で姫を

略奪しようとする3人の悪い大男の首と舌を切り取る。

★剣(121)…剣を3度振ると魔法が解けることを救出した姫から聞いた王子が実行すると呪われた城全体の魔法が解ける。

★ナイフ(60)…兄弟を猟師に育てた養父が錯の状態でお互いの生死を告げるナイフを餞別に与える。ナイフの片面が錆びたことで兄が弟の危機を知る。

★鉄の鞭(97)…小人が親切のお礼に叩くと城の鉄門が開く鉄の鞭を末弟に与える。彼はこの鞭を使って命の水のある城に入る。

★鞭(125)…悪魔が3人の兵隊に謎解きを条件に振り回すと望みだけの金が飛び出す鞭を与える。竜の謎に老婆が手助けして3人は大金を手に入れる。

★空気銃(111)…猟師の親方から若者は給金の代わりに撃てば必ず命中する空気銃を貰う。これを使い若者は3人の大男の食べる肉を撃ち仲違いさせる。姫を塔から略奪する大男の計画に加わり番犬を撃ち殺す。

★鉄砲(129)…猟師の師匠は修行を終えた3男に狙った物を外すことがない鉄砲を与える。一発で5個の卵を割る成果を父に披露する。竜に囚われた姫の救済の際に後ろに迫る竜を射殺し、それぞれが技を身に付けた他の3人の兄弟と協力して姫を救済し、王国の半分を手に入れる。

★槍(28)…小人が弟の素直な心に対して必ず敵が倒せる槍を与える。その槍で弟は国を困らせる猪を退治するが、兄に殺害され手柄を横取りされる。

★吹き矢(110)…小人が優しい下男に狙ったら何にでも当たる吹き矢を与える。その矢で下男はユダヤ人の願いどおり小鳥を射落とす。

## 12. パン等の食べ物類 4例

★パン(97)…小人が末弟の親切に食べると城の番をしているライオンがおとなしくなるパン

を与える。末弟はそのパンを使い命の水のある城に入る。

★パン(97)…城で命の水を手に入れ姫を救出した末弟は食べても減らないパンと敵に勝利する剣を見つける。城からの帰り道にパンと剣を使い飢饉と戦争で苦しむ3つの王国を救う。

★パンと肉とぶどう酒(93)…若者は呪いでカラスの姿に変わった姫から食べても無くならないパンと肉とぶどう酒を貰う。姫の救済に向かう若者が出会った大男に与える代わりに姫の居場所を聞き出す。

★キャベツ(122)…魔女の娘に裏切られて空飛ぶマントを奪われた猟師は山に取り残される。彼は雲の助けて地上に戻ると食べるとロバになる種と人間に戻る種のキャベツを見つけ、欺いた魔女と娘に仕返しをする。

## 13. その他の道具類 11例

★輪(121)…命の木のリングの前に掛る輪を手に入れたことで王子に強い力が備わる。水浴び中に大男にその輪を奪われるが、お供のライオンが取り戻す。

★車の輪(127)…王子を救済する姫は、森の中の家で老いたヒキ蛙から鋭い3本の剣の山を越す車の輪とガラスの山を登る3本の針を貰う。これを使って城に入り王子を救出し城からの脱出を果たす。

★金色の鍵(123)…呪いで白い小鳩の姿に変わった王子が森の中に一人残された娘に、豪華な食事と寝床と服が出る木を開ける金の鍵を与える。

★鍵(126)…名付け親は子供が14歳になったときに野原に建つ城を開ける鍵をその父親に与える。やがてその子供は城を開け白馬を手に入れる。

★トランプとサイコロ(82)…神が道楽者に与えた3つの願い事の一つとして必ず勝利するトランプとサイコロを道楽者に与えたことで道楽者は天国でも地獄でも賭博に明け暮れる。

★小さな箱(88)…呪いで鳩に変わった王子の居場所を尋ねる姫に太陽がきらきら輝く衣服が入っている小さな箱を与える。姫は王子の花嫁にその衣服を提供して寝室に入る機会を得て王子に真実を伝える、彼を取り戻す。

★青いランプ(116)…井戸に取り残された兵隊が魔女の落としたランプでパイプに火をつけると命令に従う黒い小人が出現する。小人の助けで井戸から脱出し、魔女の成敗、姫の奪回、役人の成敗に成功する。

★雲(122)…どこへでも行けるマントを魔女の娘に奪われ山に取り残された猟師を雲が地上に運ぶ。不思議なキャベツを手に入れて裏切った魔女と娘をロバに変える。

★鞍(193)…姫救済に向かう若者は願った所へ飛んで行ける鞍の乗る順番で争う2人の男から鞍を騙し取る。この鞍を使ってガラスの山に登り姫を救出して山から脱出する。

★梯子(196)…地下世界に隔離された娘は老人の髭を窓に挟み彼が日頃出入りに利用している梯子を使って地下世界から脱出する。

★水晶の玉(197)…殺した野牛から飛び立つ火の鳥の卵の中にある水晶の玉を、姫救済に向かう末弟が呪いで鷲と鯨に変えられた2人の兄の助けで手に入れる。これを魔法使いに突きつけることで魔法が解け兄たちも人間の姿に戻る。